

# mmi workshop

BORDEAUX

atelier numérique d'intérêt général

# 2024

CONCEPTION DU 25 AU 29 MARS 2024

PRODUCTION DU 8 AU 12 AVRIL 2024

IUT BORDEAUX MONTAIGNE, DÉPARTEMENT MMI

1 RUE JACQUES ELLUL 33000 BORDEAUX

Le numérique a un grand pouvoir de transformation et une responsabilité forte quant aux problèmes éthiques et écologiques de notre temps. Réfléchissons à ces enjeux collectifs et individuels, et à la société à laquelle nous aspirons. Usages, sobriété, inclusion, impact, données, sécurité, imaginons et développons de nouveaux modèles, à la fois utiles, possibles et souhaitables.

## atelier numérique d'intérêt général

### EN RÉSUMÉ

Pour la neuvième année, MMI Bordeaux organise le MMI Workshop, atelier d'innovation numérique responsable. Encadrées par des intervenantes et intervenants d'horizons divers, 150 étudiantes et étudiants en métiers du Multimédia et de l'Internet innovent et imaginent des réponses aux problèmes de notre temps : écologie, économie, santé, culture, éducation... Expérience utilisateur (UX), design d'interface (UI), communication digitale, développement front (HTML, CSS, JS), développement back (Ruby on Rails, PHP...), community management, influence (e-RP), production vidéo, motion design, etc.

Tous les savoir-faire acquis pendant la formation sont mis au service du bien commun. Les projets doivent être utiles : le besoin adressé doit être réel, et il ne doit pas exister de solution identique. Les projets doivent être faisables : les étudiants doivent pouvoir mettre en œuvre un démonstrateur opérationnel. Le code produit doit être libre.

### INTERVENANTS PROFESSIONNELS

#### Magali Anglès

Doctorante, enseignante, directrice de projet

#### Claire Brissart

Attachée principale d'administration d'État

#### Ophélie Burgstahler

UX designer

#### Sophie Bréard

Directrice de projet et consultante

#### Morgane Chevalier

Designer graphique et d'interface

#### Anthony Ferretti

Designer d'interface

#### Sébastien Gaya

Développeur

#### Claire d'Hennezel

Enseignante chercheure

#### Romain Montagut

Designer et illustrateur

#### Yuna Orsini

UX designer, TeamUX

#### Marion Rébier

Ingénieure pédagogique

#### Jonathan Serafini

CEO & développeur web fullstack, Mihivai

### PENDANT LES ÉDITIONS PRÉCÉDENTES

Depuis 2015, les étudiantes et étudiants ont travaillé sur des projets divers : Bouillotte & culotte (site de sensibilisation à l'endométriose), Citoyenneté économique (plateforme de la confédération générale des SCOPs et des SCICs), Le Tableau de Bord (aide à la permaculture, en collaboration avec Fermes d'Avenir et le réseau Cocagne), Paupiette.co (lutte contre la solitude des séniors en proposant un repas complet à prix accessible aux étudiants), Mes Mots (conservatoire de souvenir pour lutter contre la maladie d'Alzheimer), Cybescape (visual novel pour sensibiliser au cyber-harcèlement, en collaboration avec Cybergend), Objectif Planète Durable (production de contenu, en collaboration avec les Nations Unies), E-carnet (carnet d'appareillage en ligne, en collaboration avec le Centre de la Tour de Gassies), Kleidi (signalétique artistique dédiée aux malvoyants, en collaboration avec le Musée d'Aquitaine), Fais-moi signe (découverte de la langue des signes, en collaboration avec Visuel LSF), Roseraie de Morailles (cartographie en ligne de la roseraie d'André Eve), Hellopass / Soliguide (guide pour les réfugiés et sans abris, en collaboration avec Solinum)...

### PROJETS

#### Les Animaux du Futur

Avec Maël Aurensan

#### PMAnonyme

Avec Lilian Aoust

#### Didactique de l'IA

Avec Etienne Mineur

#### Easy N Scel

Avec Jean-Christophe Fedherbe

#### No Carbon

Avec Fanny Parise

#### Silver Geek

Avec Vincent Blanchard

### COORDINATION

#### Arnaud Levy

Co-fondateur, noesya

Maître de conférences associé, directeur des études, MMI